

LE JEU DE L'ARC-EN-CIEL À FABRIQUER



Amusez-vous à fabriquer ce jeu de l'Arc-en-ciel avec les enfants ! Un bricolage facile et rapide et une belle idée de jeu pour apprendre aux enfants à reconnaître les formes et les couleurs aux enfants tout en jouant ! Vous pouvez soit utiliser les arc-en-ciel en feutrine pour apprendre aux enfants à reconnaître les couleurs, soit faire un tableau double-entrée pour ajouter les formes. [Nini](#), membre de la [brigade créative](#) de Tête à modeler vous explique tout dans son pas-à-pas ci-dessous.

COMMENT RÉALISER LE JEU DE L'ARC-EN-CIEL ?



ETAPE 1 : PRÉPARER LE MATÉRIEL

- Vous aurez besoin :
- Un jeu memory à customiser
 - Des gommettes de couleurs
 - De la feutrine
 - Des ciseaux
 - Un feutre gris
 - Un crayon graphite
 - Une règle
 - Des cartes fortes blanches



ETAPE 2 : DÉCORER LA BOÎTE

Décorer la boîte avec des gommettes animaux.



ETAPE 3 : PERSONNALISER LES CARTES

Coller des gommettes sur les cartes Memory comme ceci :

- 5 gommettes de couleur rouge de 5 formes différentes
- 5 gommettes de couleur orange avec ces 5 mêmes formes
- 5 gommettes de couleur verte avec ces 5 mêmes formes.

Vous obtenez un jeu pour 3 joueurs.
Répéter avec des nouvelles couleurs si vous souhaitez jouer avec plus de joueurs.



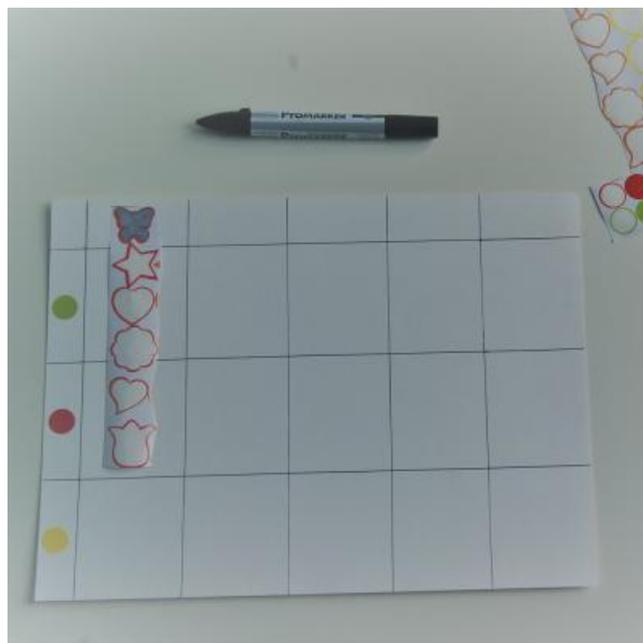
ETAPE 5 : COMMENCER À JOUER !

Une fois l'arc-en-ciel prêt ainsi que les cartes, le jeu peut commencer ! Il permettra à votre enfant d'apprendre à reconnaître les couleurs.



ETAPE 4 : FAIRE LES ARCS-EN-CIEL

Tracer au crayon graphite des arcs de la couleur de vos gommettes dans de la feutrine et découper en suivant le tracé.



ETAPE 6 : VERSION TABLEAU DOUBLE ENTRÉE

En plus des couleurs, le tableau double entrée permettra à votre enfant d'apprendre à reconnaître les formes.

Distribuer un arc en feutrine à chaque joueur et retourner toutes les cartes au centre de la table. Chaque joueur pioche une carte et la dépose sur son arc-en-ciel. Si la couleur ne correspond pas, il doit la reposer dans la pioche.

Le premier qui a fini son arc a gagné.

Pour cela : prendre une carte forte blanche et tracer un quadrillage de la taille des cartes de Memory en veillant à garder une entrée pour les lignes et une entrée pour les colonnes.

Coller des gommettes rondes de la couleur de vos cartes sur chaque entrée de ligne. Sur l'entrée des colonnes, déposer une gommette de chaque forme et tracer le contour au crayon gris. Colorier la forme au feutre gris.

Et voici votre tableau double entrée ! Le joueur pioche une carte et la place dans la case correspondante. Le premier qui termine sa grille sans se tromper a gagné.

LES PRODUITS 10 DOIGTS POUR RÉALISER CETTE ACTIVITÉ



Jeu memory à customiser - 60 cartes + boîte

3,99 €

Réf : 29042



Gommettes formes fantaisies - 140 pcs

à partir de
0,99 €



Gommettes animaux rigolos 1 - 50 pcs

à partir de
1,09 €



Feutrine légère, 20 x 30 cm - 10 feuilles

3,99 €

Réf : 01708

(soit 0,40 € / unité)



Grands ciseaux ergonomiques tous usages

4,95 €

Réf : 01851



Feutres Giotto Turbo Color - Pointe moyenne

à partir de
2,59 €



Règle quadrillée et graduée - 30 cm

page 4 / 4

à partir de

0,83 €



Papier médium 50 x 70 cm, à la couleur - 10 feuilles

à partir de

7,59 €

Retrouver mon matériel sur le site 10doigts.fr